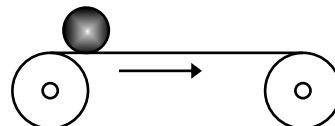


[試題一]

1. 如圖所示，一輸送帶恆以速率 v_0 向右捲動。在 $t = 0$ 的時候把一顆球輕輕放上輸送帶的位置，今已知球質量為 M 、半徑為 R 、轉動慣量為 $\frac{2}{5}MR^2$ ，且球與輸送帶之間的靜摩擦係數為 μ_s 、動摩擦係數為 μ_k 。當球被輸送帶向右運送過程，在球轉變為純滾動的時候，也同時達到等速度運動狀態，試計算達成純滾動需要多少時間。



【參考解:】

球最初受到向右的動摩擦力作用，一邊向右加速，一邊逆時針滾動。

$$\text{移動加速度 } a = \frac{f_k}{M} = \mu_k g, \text{ 轉動加速度 } \alpha = \frac{\tau_f}{I} = \frac{\mu_k Mg \cdot R}{\frac{2}{5}MR^2} = \frac{5\mu_k g}{2R}$$

達到等速條件：球的下緣速度與輸送帶一樣快，均為 v_0

達到純滾動條件：球的下緣與球心的相對速度及角速度遵守 $v_{\text{邊緣對中心}} = \omega R$

假設經過 t 秒達到純滾動，

$$\text{球心速度 } v_{\text{球心}} = v_0 + at = \mu_k g \cdot t$$

$$\text{球逆時針轉動角速度 } \omega = \omega_0 + \alpha t = \frac{5\mu_k g}{2R} \cdot t$$

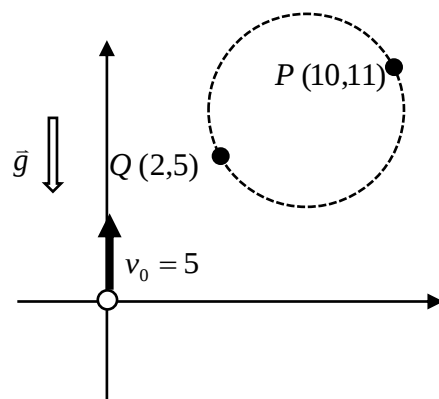
球的下緣速度 = 球心移動速度 + 邊緣相對於球心速度：

$$\mu_k g \cdot t + \left(\frac{5\mu_k g}{2R} \cdot t \right) \cdot R = v_0$$

$$t = \frac{v_0}{\mu_k g + \frac{5\mu_k g}{2}} = \frac{2v_0}{7\mu_k g}$$

[試題二]

2. 如圖， x 軸表示水平線， y 軸表示鉛直線，重力場強度為 $-10\vec{j}$ ($\vec{i}$ 、 $\vec{j}$ 分別為 x 方向與 y 方向的單位向量)。空間中分布有均勻電場。今已知對所有的點集合 (x, y) 滿足 $(x-6)^2 + (y-8)^2 = 25$ 之中， $P(10, 11)$ 與 $Q(2, 5)$ 兩點分別擁有最高的電位及最低的電位，並且 PQ 的電位差為 25 伏特。今自座標原點沿 y 軸向上以初速度 $+5\vec{j}$ 射出一帶電小球，其



質量為 2 公斤、電量為 +4 庫侖。假設只考慮電力與重力作用，試求此小球運動軌跡過程曲率半徑的最小值。

【參考解:】

如圖，點集合 $(x-6)^2 + (y-8)^2 = 25$ 為圓形，既然 P 、 Q 點有點集合中最高與最低的電位，表示等位線一定恰與兩點相切，並且電場方向必由 P 指向 Q ，其大小為 $E = \frac{\Delta V}{d} = \frac{25}{10} = 2.5$ ，

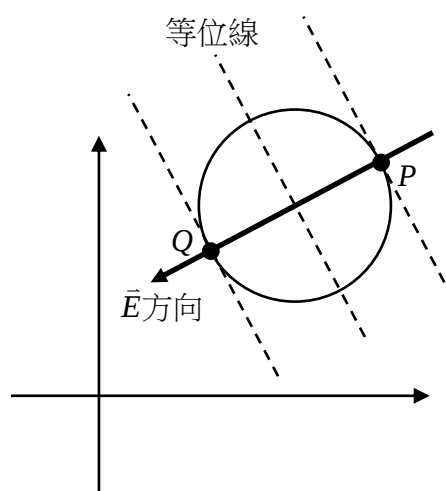
$$\text{故 } \vec{E} = -2\vec{i} - 1.5\vec{j}$$

$$\text{合併電力與重力成為等效重力場： } \vec{g}' = \frac{m\vec{g} + q\vec{E}}{m} = -10\vec{j} + \frac{4}{2} \times (-2\vec{i} - 1.5\vec{j}) = -4\vec{i} - 13\vec{j}$$

$$\text{帶電小球運動可視為類似斜向拋射，其拋射初速與等效重力場夾角 } \theta \text{ 滿足 } \cos \theta = \frac{4}{\sqrt{4^2 + 13^2}} = \frac{4}{\sqrt{185}}$$

故曲率半徑最小值在等效斜向拋射最高點，利用法線加速度 $a_N = \frac{v^2}{R}$ 可求出

$$R = \frac{(v_0 \cos \theta)^2}{a_N} = \frac{(5 \cdot \frac{4}{\sqrt{185}})^2}{\sqrt{4^2 + 13^2}} = \frac{80}{37\sqrt{185}}$$



[試題三]

有一質量 $m_p = 70$ 公斤的方塊被懸掛於一粗糙直角三角形斜面且仰角為 60° ，繫繩平行斜面(忽略質量)，另一端經由理想定滑輪連接一質量體 m ，如圖，斜面的動摩擦係數與靜摩擦係數分別是 0.550 與 0.850 ，試求：

- (a) 為使斜面上的方塊 m_p 不發生向上滑動，請求出質量體 m 的最大質量(6 分)，同時繪製方塊 m_p 的受力分析圖(2 分)。
- (b) 若繫繩突然斷裂，請求出此時方塊 m_p 的加速度。(5 分)，並繪製受力分析圖(2 分)。

參考解：

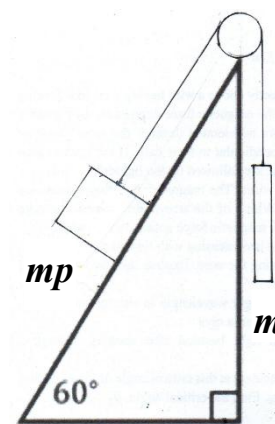
- (a) 方塊 m_p 不會從斜面向上滑動表示此時合力為零，且為最大靜摩擦力
自由體圖如解圖 1。(畫出得 2 分) 由自由體圖可得力學方程式：

$$\vec{j} \text{ 方向； } \vec{n} + m_p g \cos(60^\circ)(-\vec{j}) \rightarrow \vec{n} = 70 \cdot g \cdot \frac{1}{2} = 35 \cdot g(\vec{j})$$

$$\vec{i} \text{ 方向； } \vec{f}_s + \vec{T} + m_p g \sin(60^\circ)(-\vec{i}) = 0$$

$$\rightarrow \mu_s n(-\vec{i}) + m \cdot g(\vec{i}) + m_p g \sin(60^\circ)(-\vec{i}) = 0$$

$$\rightarrow m = 0.850 \cdot 35.0 + 70.0 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = 90.4 kg(\vec{i}) \quad (6 \text{ 分})$$



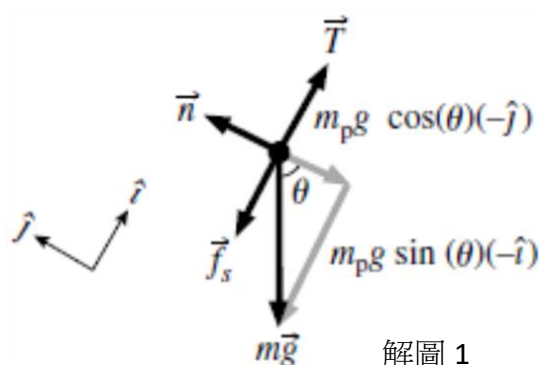
- (b) 當繫繩斷掉 $T=0$ ，往下滑動摩擦力變為動摩擦力且向 $\vec{i}$ 方向，其自由體圖如解圖 2(畫出得 2 分) 由自由體圖可得力學方程式：

$$\vec{i} \text{ 方向； } \vec{f}_s + m_p g \sin(60^\circ)(-\vec{i}) = m_p \cdot \vec{a}$$

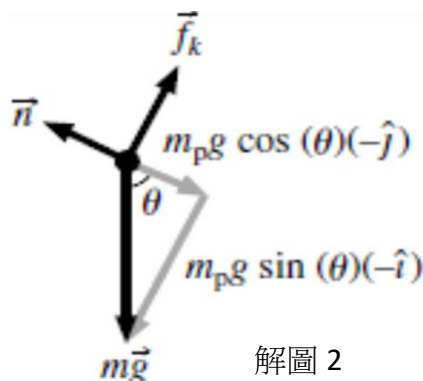
$$m_p \vec{a} = \mu_k n(\hat{i}) + m_p g \sin(\theta)(-\hat{i}) = \mu_k m_p g \cos(\theta)(\hat{i}) + m_p g \sin(\theta)(-\hat{i})$$

$$\vec{a} = \mu_k g \cos(\theta)(\hat{i}) + g \sin(\theta)(-\hat{i})$$

$$\vec{a} = 9.80 \cdot [0.550 \cdot \frac{1}{2}(\vec{i}) + \frac{\sqrt{3}}{2}(-\vec{i})] = 5.79 \frac{m}{s^2}(-\vec{i}) \quad (5 \text{ 分})$$



解圖 1



解圖 2

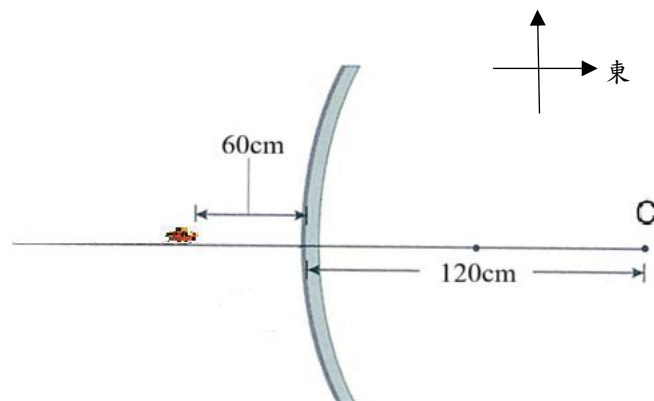
[試題四]

一隻小瓢蟲初始位於曲率半徑為 120 公分凸面鏡的光軸上，距離鏡頂 60 公分，如圖，瓢蟲沿光軸向西爬行 60 公分停止，試求：

(a) 求瓢蟲初始的成像位置。(4 分) 此球面鏡之焦距。(3 分)

(b) 成像中瓢蟲爬行多遠?(4 分) 方向為何?(2 分)

(c) 瓢蟲成像是實像還是虛像?請說明原因。(2 分)



參考解:由球面鏡方程式; $\frac{1}{s} + \frac{1}{s'} = \frac{2}{R}$ (1)

(a)初始瓢蟲像位於鏡頂前(即原點左)60 公分，所以 $s = -60$ 公分, $R=120$ 公分代入(1)式得；

$$\frac{1}{-60} + \frac{1}{s'} = \frac{2}{120} \quad \frac{1}{s'} = \frac{1}{30} \quad s' = 30cm \quad \text{像點位於鏡頂右 30 公分光軸上。 (4 分)}$$

當物點離面鏡無窮遠，此時成像位置為此面鏡之焦點，無窮遠 $s = -\infty, s' = f$ 代入(1)式得； $\frac{1}{-\infty} + \frac{1}{f} = \frac{2}{R} \rightarrow f = \frac{R}{2}$ 即球面鏡的焦點為曲率半徑的一半，所以焦點位於鏡頂右 60 公分光軸上(3 分)

(b)瓢蟲向西爬行 60 公分此時位置為鏡頂前 120 公分即 $s=120$ 公分，代入式(1)得；

$$\frac{1}{-120} + \frac{1}{s'} = \frac{2}{120} \quad \frac{1}{s'} = \frac{3}{120} \quad s' = 40cm \quad \text{可知像點此時位於鏡頂右 40 公分光軸上，} 40-30=10cm \quad \text{所以瓢蟲鏡像爬行 10 公分。 (4 分)}$$

依笛卡爾符號規約知瓢蟲像爬行+10 公分，所以爬行方向為向東。(2 分)

(c)由前面計算得知瓢蟲成像位置位於鏡頂右側(即鏡後)光軸上，實際光線無法到達故為虛像。(2 分)